



Планинарски Савез Србије  
Планинарски спортски клуб Челик  
Прво отворено РОГЕЈНИНГ Првенство Србије  
Србија Рогејнинг Опен



## РОГЕЈНИНГ СТРАТЕГИЈА – КАКО ПЛАНИРАТИ ПУТАЊУ

### Препоручени сет за планирање:

- а) Иглице за маркирање у боји
- б) Канап
- в) Перманентни маркери у боји
- г) Подлога за планирање

### Планирање путање

- 1) Узимајући у обзир карактеристике терена, израчунајте вашу брзину кретања за један сат и на основу тога дужину стазе коју планирате да пређете. На пример, ако трчите, узимајући у обзир време тражења контролних тачака, 12 min/km, онда за 6 сати можете планирати да пређете 30 km.
- 2) Обзиром на карактеристике терена, процените колико је стварно растојање које треба да пређете између контролних тачака у просеку (у процентима) веће од удаљености између њих по правој линији. У зависности од терена и ваше стратегије, то је обично између 30% и 60%.
- 3) Израчунајте дужину канапа за планирано растојање "по правој линији". У нашем примеру, ако смо одлучили да је стварна удаљеност већа од растојања по правој линији за 50%, онда је потребно поделити 30 km са 1,50, што значи да вам је потребан канап за растојање по правој линији од 20 km.
- 4) Имајући у виду размеру карте, измерите одговарајућу дужину канапа. За размеру карте 1:25000, 1 cm на карти представља 250 m у природи, што значи да вам је потребан канап дужине 80 cm. Ради лакшег руковања одсеците канап дужи за 5 до 6 cm (око 85 cm).
- 5) Нанесите ознаку почетка и краја сваког сата на канап. За 6-то часовни Рогејнинг, поделите дужину канапа на 6 сегмента. Ознаку почетка ставите на 2-3 cm од краја, а остале ће бити на око 13,4 cm.
- 6) Ставите карту на подлогу. Обојеним иглицама означите све контролне тачке на карти. Користите различите боје за тачке различите вредности (на пример, црвене за КТ са 80 и 90 бодова, плаве за КТ са 60 и 70 бодова и тако даље). Белом означите почетак и по потреби закретне тачке, ако планирате да на неком месту на путањи значајно одступите од праве линије.
- 7) Обмотајте почетак канапа око стартне тачке и помоћу њега прођите кроз жељене контролне тачке, правећи путању до тачака, која вам се чини нај вреднијом (обухвата контролне тачке са највећим збиром бодова), тако да крај планиране путање на канапу поново буде на



старту/циљној тачки.

- 8) Израчунајте укупан број бодова контролних тачака који добијате са овом опцијом путање.
- 9) Покушајте да оптимизујете путању, мењајући појединачне делове или целу путању, тако да се број бодова повећава, а да се притом сачува задата дужина канапа.



- 10) Када одаберете коначну путању, прецртајте је помоћу маркера у боји са карте за планирање на вашу карту. Не заборавите да на карту ставите ознаке где би према плану требали да будете на крају сваког сата (по могућности у другој боји).
- 11) На завршном делу путање (последња трећина или четвртина путање) доцртајте додатне петље до контролних тачака које ће вам требати ако будете испред плана и скраћивања ако касните у односу на план (по могућности другачијом бојом у поређењу са главном путањом)

Водите рачуна о својој безбедности.  
Сви такмичари учествују на сопствени одговорност!

